



Valószínűség-számítás a gyakorlatban

Javasolt feldolgozási idő: 15 perc

Egy matematikatörténeti probléma megfejtése a feladatod. Ha nem megy önállóan, könyvekben vagy a neten is utána tudsz nézni a „három kocka problémájának”.

1. feladat

Feljegyzések szerint Toscana hercege Galileo Galileihez fordult a következő problémával. Abban az időben sokat kockáztak: feldobtak egyszerre három dobókockát, és nézték a három kockán dobott számok összegét. Összeszámolták, hogy az összeg hatféleképpen lehet 9, és hatféleképpen lehet 10 is.

$$9 = 1 + 2 + 6 = 1 + 3 + 5 = 1 + 4 + 4 = 2 + 2 + 5 = 2 + 3 + 4 = 3 + 3 + 3$$

$$10 = 1 + 3 + 6 = 1 + 4 + 5 = 2 + 2 + 6 = 2 + 3 + 5 = 2 + 4 + 4 = 3 + 3 + 4$$

Játék közben érdekes módon azt tapasztalták, hogy az összeg gyakrabban lesz 10, mint 9. Vajon miért mond ellent a számolás a tapasztalatnak?

